**행동 카드**

**V1.0**

**2019 8 16**

**Team PLUG**

* **버전 관리**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **버전** | **내용** | **날짜** | **작성자** |
| V1.0 | 초안 작성 | 2019 8 16 | Chris |

* 개요
  + 전투에서 캐릭터를 조작할 때 사용됩니다.
  + 기본 행동 카드와 추가 행동 카드로 구분됩니다.
  + 공격, 회전, 이동 중 하나의 카테고리를 갖습니다.
    - 카테고리에 따라 전투 진행 중에 캐릭터를 조작하는 효과가 다릅니다.
  + 하나의 캐릭터는 기본 행동 카드 20종류, 추가 행동 카드 30종류를 가지고 있습니다.
    - 위 수치는 기획상 변경될 수 있습니다.
    - 기획 참고 : 모든 캐릭터가 동일한 행동 카드 종류 수를 가져야 합니다.
  + 탐험 시작 시, 탐험을 시작하는 캐릭터의 모든 기본 행동 카드는 종류별로 지정된 개수만큼 덱으로 구성됩니다.
    - 구성된 덱은 탐험 진행 중 발생하는 전투에 사용됩니다.
    - 탐험 진행 중, 기본 행동 카드 또는 추가 행동 카드가 덱에 추가로 포함될 수 있습니다.
    - 특정 액션에 의해 덱에 구성되어 있는 행동 카드가 삭제될 수 있습니다.
  + 전투 진행 중, 중첩 횟수를 기준으로 행동 카드의 등급이 상승할 수 있습니다.
    - 행동 카드의 등급이 상승하면 행동 카드가 가진 효과가 상승합니다.
  + 도감 기능을 통해 캐릭터별 행동 카드 정보를 확인할 수 있습니다.
* 기능 정의
  + 행동 카드
    - 모든 행동 카드는 전투 진행 시, 캐릭터를 조작할 때 사용됩니다.
      * 단, 덱에 구성되어 있는 행동 카드만 전투에 사용됩니다.
    - 행동 카드의 카테고리에 따라 전투 진행 중, 캐릭터를 조작하는 효과가 다릅니다.
    - 행동 카드 중첩에 의해 등급이 상승하는 경우, 행동 카드가 가진 효과 수치가 상승합니다.
    - 기본 행동 카드, 추가 행동 카드로 구분됩니다.
      * 기본 행동 카드
        + 캐릭터를 획득할 때, 잠금 해제 상태로 획득하는 행동 카드입니다.
        + 탐험 시작 시, 탐험을 시작하는 캐릭터의 기본 행동 카드는 각 종류별로 지정된 개수만큼 덱으로 구성됩니다.
        + 탐험 진행 중 일반 보상에서 획득하여 덱에 추가될 수 있습니다.

일반 보상에 대한 세부 내용은 탐험 기획서를 참고합니다.

* + - * + 탐험 진행 중 상점에 등장한 기본 행동 카드를 구매하여 덱에 추가될 수 있습니다.

상점에 대한 세부 내용은 상점 기획서를 참고합니다.

* + - * 추가 행동 카드
        + 캐릭터를 획득할 때, 잠금 상태로 획득하는 행동 카드입니다.
        + 잠금 상태는 탐험 보상, 종료 고정 보상을 통해 해제할 수 있습니다.

보상에 대한 세부 내용은 탐험 기획서를 참고합니다.

* + - * + 잠금 상태의 추가 행동 카드는 일반 보상 및 상점에서 등장하지 않습니다.

잠금 해제 상태인 추가 행동 카드만 일반 보상 및 상점에 등장할 수 있습니다.

* + 행동 카드 효과
    - 행동 카드의 효과는 행동 카드의 카테고리에 따라 달라집니다.
    - 전투 진행 중, 중첩되는 횟수를 기준으로 등급이 상승합니다.
      * 모든 행동 카드는 하나도 중첩되지 않았을 때를 기준으로 1등급입니다.
      * 중첩 횟수에 따라 최대 3등급까지 상승할 수 있습니다.
      * 중첩에 대한 세부 내용은 전투 기획서를 참고합니다.
    - 공격 카테고리
      * 전투 중, 캐릭터의 공격을 조작합니다.
      * 캐릭터의 위치를 기준으로 지정된 범위에 고정된 피해를 입힙니다.
      * 행동 카드 종류에 따라 범위가 다를 수 있습니다.
      * 입히는 피해는 모든 행동 카드가 동일합니다.
      * 행동 카드의 등급에 따라 범위 값이 달라질 수 있습니다.
        + 피해량은 모든 등급이 동일합니다.
    - 회전 카테고리
      * 전투 중, 캐릭터의 회전을 조작합니다.
      * 캐릭터를 왼쪽 또는 오른쪽 방향 중 하나의 방향으로 지정된 횟수만큼 회전시킵니다.
        + 회전 1회는 90도를 기준으로 합니다.
      * 하나의 행동 카드가 갖는 회전 횟수는 4회를 초과할 수 없습니다.
      * 행동 카드의 등급에 따라 회전 횟수가 달라질 수 있습니다.
        + 등급이 상승함에 따라 달라지는 회전 횟수도 4회를 초과할 수 없습니다.
    - 이동 카테고리
      * 전투 중, 캐릭터의 이동을 조작합니다.
      * 캐릭터를 전,후,좌,우 중 하나의 방향으로 지정된 횟수만큼 이동시킵니다.
      * 하나의 행동 카드 갖는 이동 횟수는 11을 초과할 수 없습니다.
      * 행동 카드의 등급에 따라 이동 횟수가 달라질 수 있습니다.
        + 등급이 상승함에 따라 달라지는 이동 횟수도 11을 초과할 수 없습니다.
* 도감
  + 캐릭터별 행동 카드 목록을 확인할 수 있는 기능입니다.
    - 기본 행동 카드, 추가 행동 카드 모두를 확인할 수 있어야 합니다.
  + 잠금 상태인 카드와 잠금 해제 상태인 카드를 구분하여 표시해야 합니다.
  + 각 행동 카드는 잠금 상태 여부에 따라 아래와 같은 정보를 표시합니다.
    - 잠금 해제 상태인 행동 카드
      * 행동 카드 이름
      * 행동 카드 효과 설명
        + 유저 액션을 통해 카드 중첩별 효과 설명을 각각 확인할 수 있어야 합니다.
      * 행동 카드 이미지
    - 잠금 상태인 행동 카드
      * 행동 카드 이미지
      * 행동 카드 이름과 행동 카드 효과 설명에 대한 정보는 표시하지 않습니다.
  + 도감 정렬 규칙을 기준으로 행동 카드를 정렬합니다.
    - 도감 정렬 규칙
      * 아래 순서대로 정렬을 진행합니다.
        + 1. 잠금 해제 상태인 행동 카드 > 잠금 상태인 행동 카드 순서로 정렬합니다.
        + 2. 이동 카테고리 > 회전 카테고리 > 공격 카테고리 순서로 정렬합니다.
        + 3. 가나다 순서로 행동 카드를 정렬합니다.